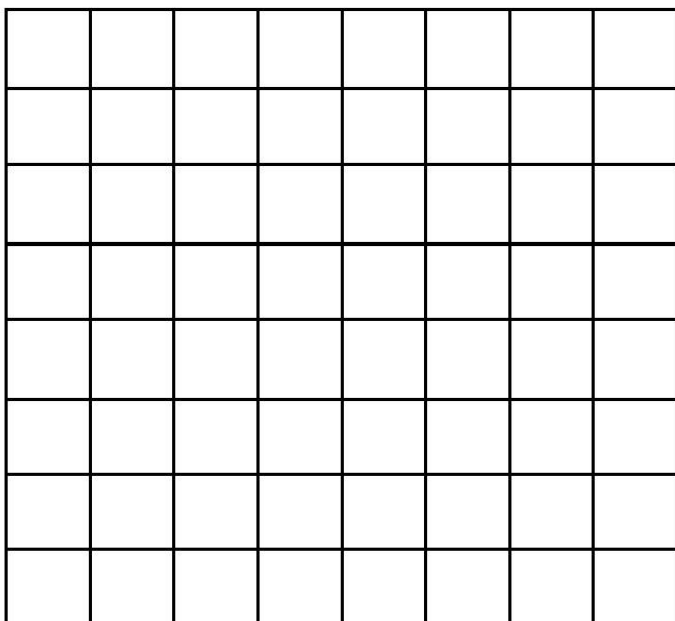


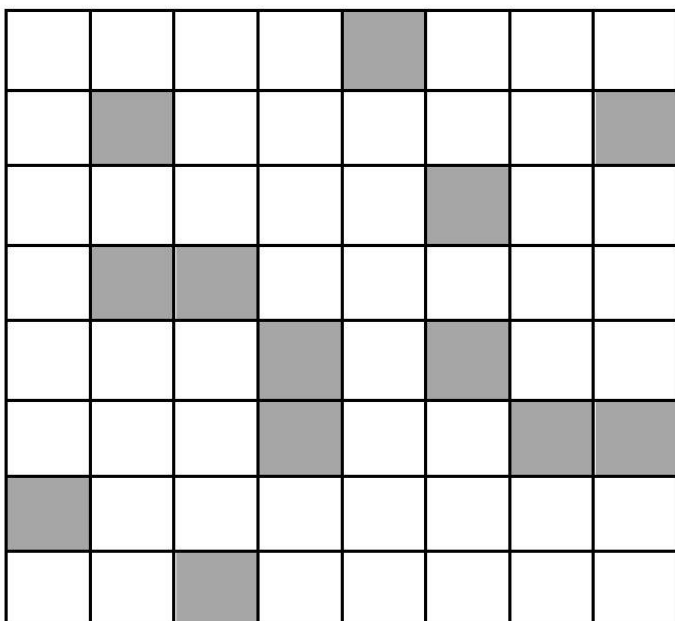
## ИГРА «МАЛЕНЬКИЙ ЖУК»

Предлагаем Вашему вниманию игру «маленький жук». Она хорошо развивает пространственные ориентировки, помогает ребенку выучить основные направления (вправо, влево, вверх, вниз), заставляет думать на несколько ходов вперед. Самый простой вариант игры представляет собой игровое поле, расчерченное на квадраты 2х2 см (вар. 1). Размер поля может быть от 6х6 квадратов до 10х10 квадратов. Еще Вам понадобится фишка, пуговица, или другой маленький предмет (жук), который можно двигать по полю. Ставим «жука» на левый нижний квадрат. Заранее договоритесь, кто будет командовать, а кто передвигать фишку. Жук может ползти на 1, 2 или 3 клетки вправо, влево, вверх или вниз. По диагонали жук не ползает. Жук может ползти только по прямой. Поворачивать во время выполнения хода нельзя. Команду старайтесь произносить полностью, того же добивайтесь и от ребенка. Команда: «Жук ползёт на 3 (1 или 2) клетки вверх» - выполнение команды. Следующая команда: «Жук ползёт на 2 (1 или 3) клетки вправо» - выполнение команды. Цель – провести жука в верхний правый квадрат. Если команда дана неудачно, жук падает с поля. Можно менять места старта и финиша. Например: верхний левый квадрат – нижний правый квадрат, или верхний левый квадрат – нижний правый квадрат. Можно усложнить игру, поставив на пути жука препятствия. Для этого надо вырезать из чёрного картона квадратики 2х2см и расставить их в любом порядке на поле (вар.2). Теперь жуку придётся думать над тем, как обогнуть эти клетки. Направление движения можно менять только перед началом хода. А кто сказал, что это обязательно жук? Что если это ракета летит к далёкой галактике, старательно огибая все чёрные дыры у себя на пути! Веселого Вам путешествия!

Простое игровое поле  
Вар.1



Усложнённое игровое поле.



Вар.2